



git happens

— \ _ (ツ) _ / —

Felix Breidenstein

<code>monauts

2019-03-07



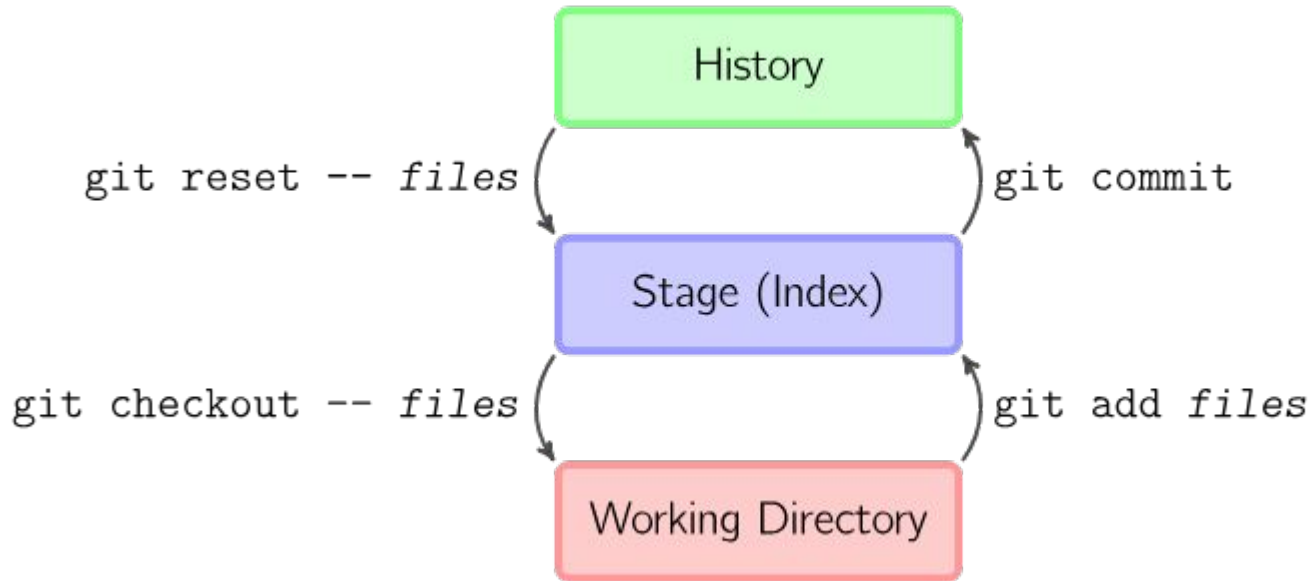
1. Grundlagen
2. Workflow
3. Unsere CI/CD Pipeline
4. Oh shit git! - Jetzt helfe ich mir selbst



Grundlagen

- Keine Angst vorm Terminal!
 - Kann “alles”
 - Sagt euch wo das Problem ist
 - Weiß meist was ihr als nächstes machen wollt
- GUI und CLI machen zwar meist das gleiche
 - Anleitungen im Netz sind fast immer CLI Befehle
 - GUI benutzt evtl andere Worte / Versteckt Features / Benutzt Defaults
 - GUI kann evtl nicht alles
- Ein Platz zum Austoben
 - github.com/codemonauts/playground

Grundlagen - The three trees





Grundlagen - Dateizustände

Staged

Datei wird in den nächsten commit aufgenommen

Modified

Datei wurde seit dem letzten commit verändert

Unmodified

Datei ist seit dem letzten commit unverändert

Untracked

Datei wird (noch) nicht von git beobachtet

Ignored

Datei wird von git ignoriert



Grundlagen - Commit

- Ein Commit == Ein “Ding”
- Atomare Änderung
 - Wichtig für Cherry-Pick und Revert

- How to Commit-Message:
 - max. 50 Zeichen Zusammenfassung in die erste Zeile
 - <Leerzeile>
 - Body (Fließtext mit Erklärung, Aufzählung, Links, etc)

Faustregel

Wenn die Zusammenfassung nicht in 50 Zeichen passt, sind es wohl 2 Commits.



Grundlagen - Commit

- Regeln
 - Kein auskommentierter Code
 - Keine Backups (index2.php)
 - Keine Formatierung zusammen mit Features
 - Kein umbenennen/verschieben zusammen mit Änderungen

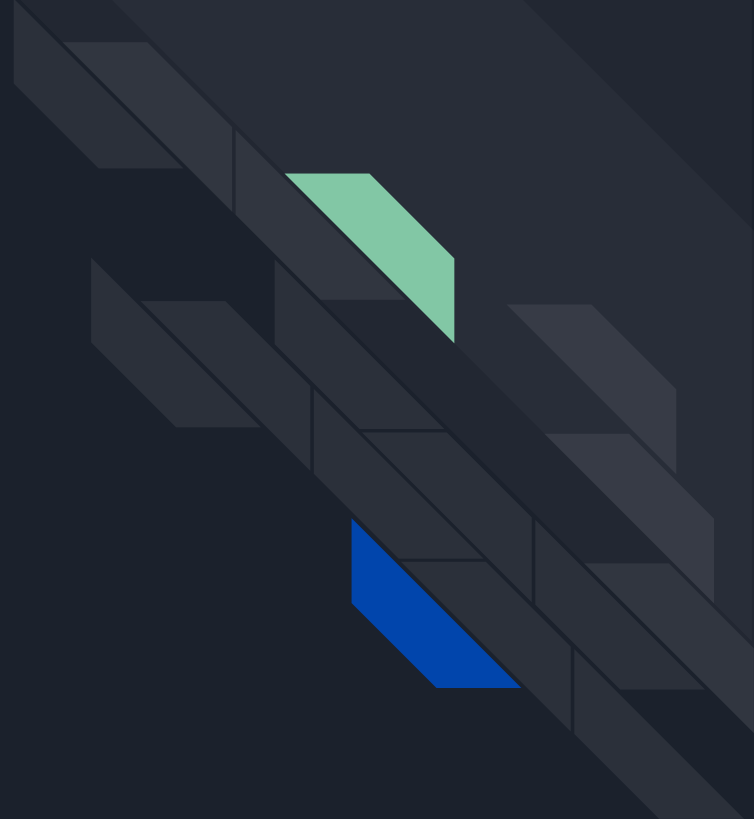
- Sausage Making
 - Commit Often, Perfect Later, Publish Once
 - Räumt auf **bevor** ihr pusht beziehungsweise **bevor** ihr einen PR erstellt

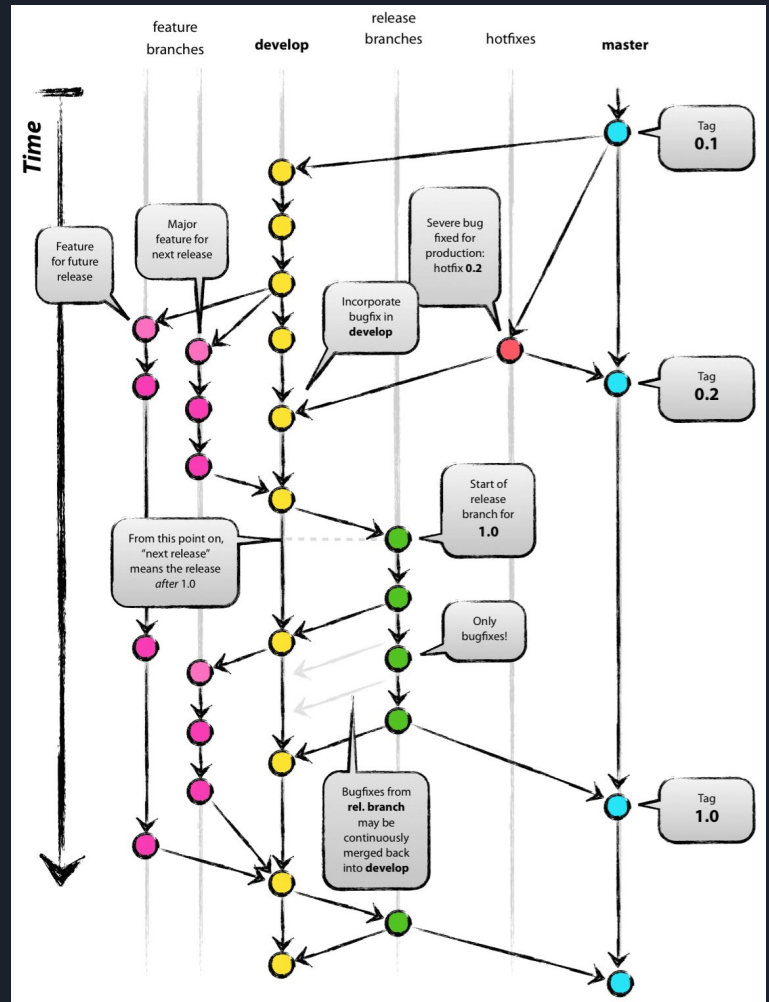


Grundlagen - Branches

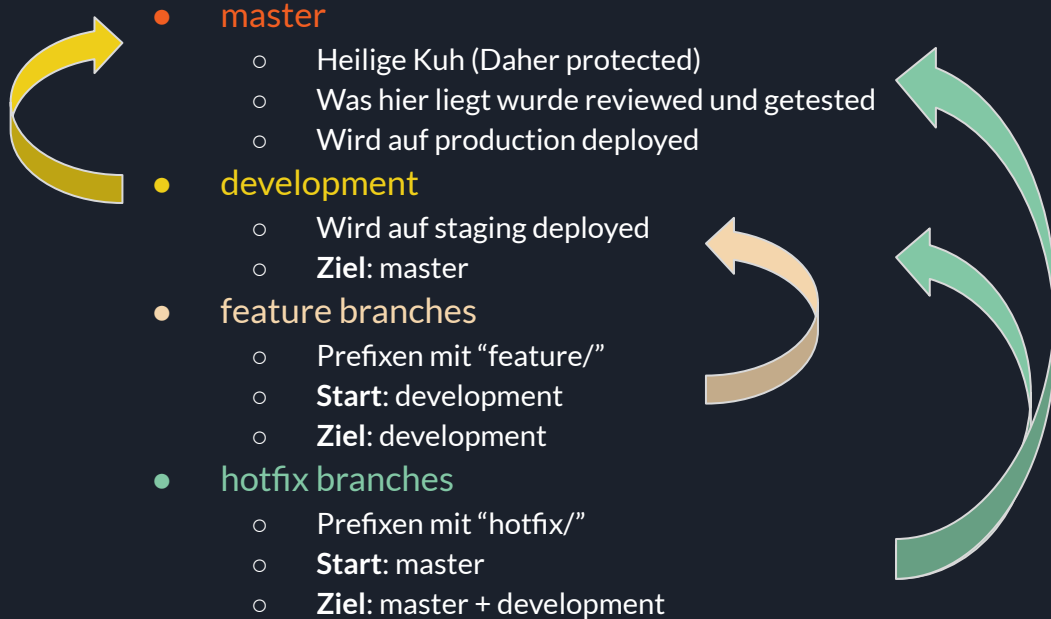
- Für git ist alles das gleiche
- Prefix beachten
 - *feature/foobar* statt *foobar*
- Aus dem Branch abzweigen, in den später auch reingemerged werden soll
- Protected Branches
 - Nachträgliche Access-Control für git

Workflow





Workflow





Workflow - PullRequests

- Vorteile
 - 4-Augen-Prinzip
 - Codestyle
 - Tests
- Nachteil
 - Mehr arbeit (Dank GitHub aber nur 2 Mausklicks)
- Integriertes Tool für CodeReviews
- Je nach Zielbranch unterschiedliche Regeln für einen PR
 - Min. X Reviewer
 - Tests laufen durch
 - Branch muss aktuell sein

Workflow - PullRequests

The screenshot shows a GitHub Pull Request interface. At the top, the repository is identified as 'codemonauts / stylepark' with a 'Private' label. Navigation tabs include 'Code', 'Issues' (0), 'Pull requests' (1), 'Actions', 'Projects' (0), 'Wiki', 'Insights', and 'Settings'. The main title of the pull request is 'Add basic checkLink feature as consoleCommand #63'. A green 'Open' button is visible, along with the text 'Bruellmuecke112 wants to merge 3 commits into master from feature/product-check-Link'. Below this, statistics show 'Conversation' (0), 'Commits' (3), 'Checks' (0), and 'Files changed' (2). A progress bar indicates '+227 -1' changes. The pull request details include a comment from Bruellmuecke112 stating 'creates file in root line by line'. A list of commits is shown: 'introduce checkLink function and service in CC' (ce25693), 'change logik linkcheck' (3a68949), and 'create checkLink file line by line' (955a68e). A status bar indicates 'All checks have passed' with '1 successful check'. A warning message states 'This branch has conflicts that must be resolved' with a 'Resolve conflicts' button. A 'Conflicting files' section lists 'craft/plugins/stylepark/consolecommands/StyleparkCommand.php'. At the bottom, there is a 'Merge pull request' button and a note: 'You can also open this in GitHub Desktop or view command line instructions.' On the right side, there are sections for 'Reviewers' (kringkaste), 'Assignees' (No one—assign yourself), 'Labels' (None yet), 'Projects' (None yet), 'Milestone' (No milestone), 'Notifications' (Subscribe button), and '1 participant'.



Workflow - PullRequests

- Wer den PR macht, hat “Bringschuld”
 - Mergekonflikte
 - Styleguide
 - Tests
- Featurebranches regelmäßig auf den aktuellen Stand bringen
 - Schützt vor dem großen “Oh!” wenn der PR gestellt wird
 - Freundet euch dafür mit “git rebase” an
- rebase um entweder
 - eigenen Branch auf den aktuellen Stand zu bringen (git fetch; git rebase origin/development)
 - eigenen Branch vor einem PR aufzuräumen (git rebase -i HEAD~5)



Rebase Regeln

Rebase bedeutet das ihr die Vergangenheit verändert



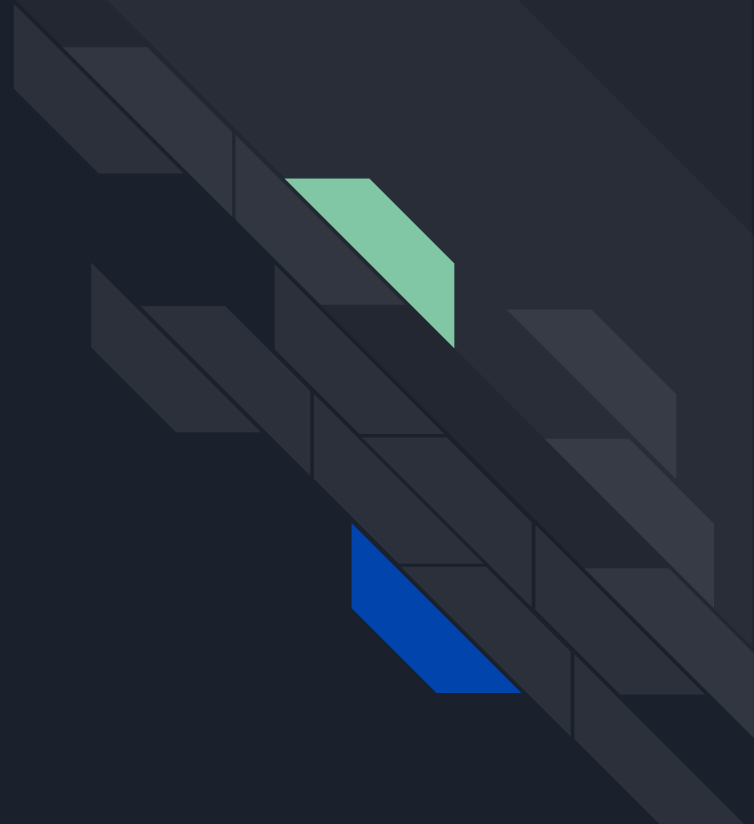
Vergangenheit verändern bedeutet dass ihr einen force push machen müsst



Forcepusht **NUR** auf euren eigenen Branches (oder wenn ihr eure Kollegen hasst...)

Ausnahme: `git pull -r`

CodeStyle





Tabs

Spaces



CamelCase

snake_case



if {

if
}



Codestyle

PHP Stylecheck auf codemonauts/stylepark ...

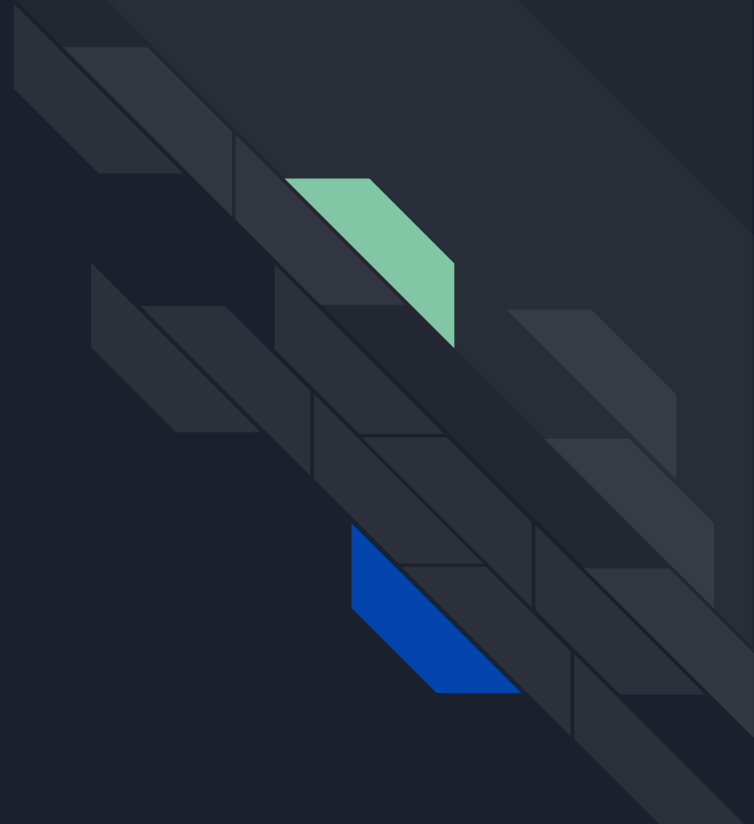
```
-----  
A TOTAL OF 244585 ERRORS AND 11902 WARNINGS WERE FOUND IN 1535 FILES  
-----
```



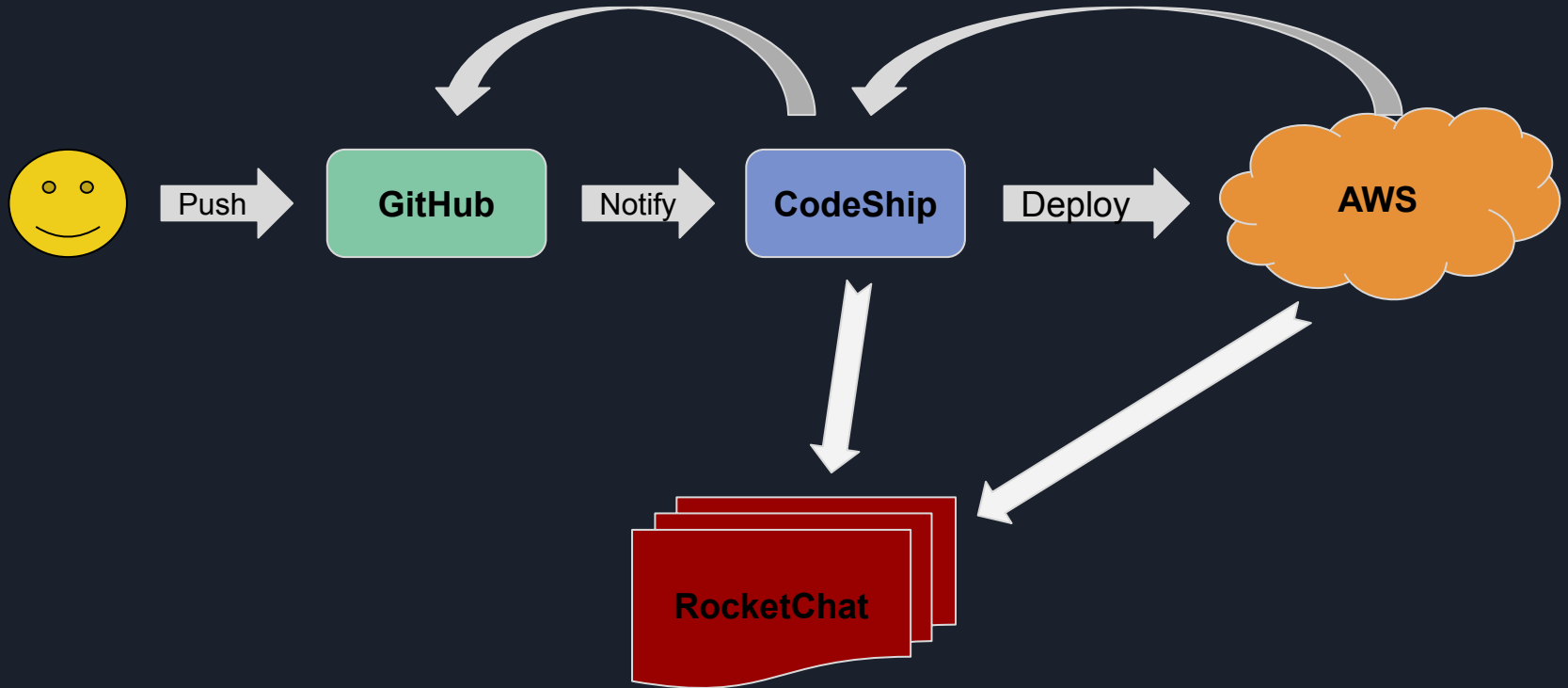
Codestyle

- Einheitliche Formatierung hilft beim Lesen
 - ⇒ Hilft bei CodeReviews
- Verringert Mergconflicts und macht Commits sauberer
- Macht neuen Mitarbeiterinnen den Einstieg einfacher
- Auf public Standards einigen oder Teamintern eigene definieren
 - PHP hat PSR1, PSR2
 - Python hat PEP8
 - JS hat eslint mit fertigen Configs von bspw Google oder Air BnB
 - Go hat offiziellen Standard über gofmt
 - SASS/CSS hat auch was (<https://css-tricks.com/css-style-guides>)
- Kann eurer IDE beigebracht werden

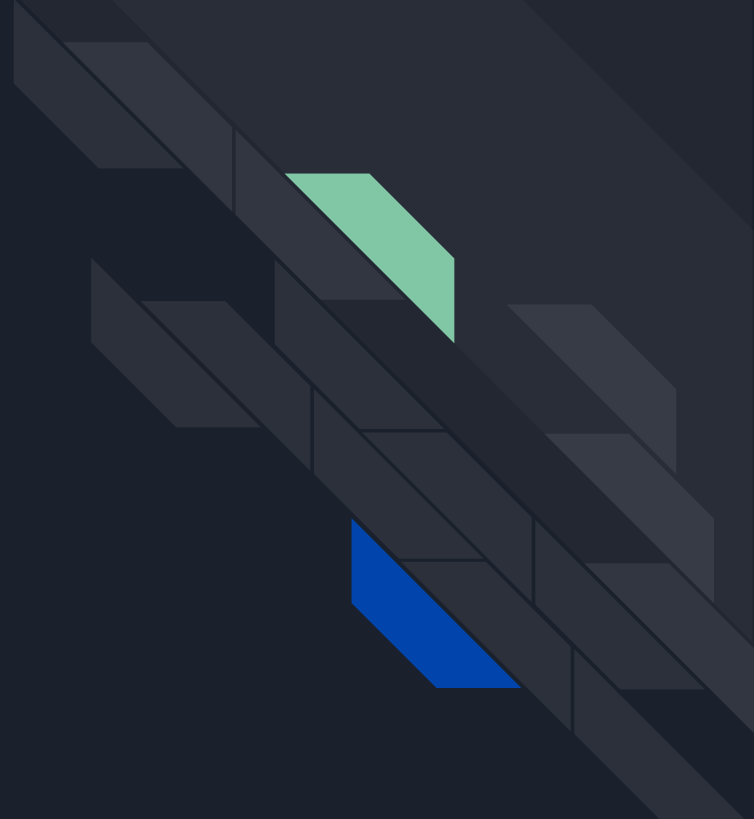
CI/CD Pipeline



Unsere CI/CD Pipeline



Lifehacks





GitHub Actions

- Automation für GitHub
- Kann eine repetitive Arbeit abnehmen

GitHub Actions



github-actions bot deleted branch `feature/autocleanupbranches` at **codemonauts/playground** a day ago

codemonauts/playground

Updated Mar 5



fleaz merged a pull request in **codemonauts/playground** a day ago

Update container feature/autocleanupbranches #4

+10 -0



github-actions bot opened a pull request in **codemonauts/playground** a day ago

Update container feature/autocleanupbranches #4

+10 -0



fleaz created 4 branches in **codemonauts/playground** a day ago



`feature/autocl...` in **codemonauts/playground**

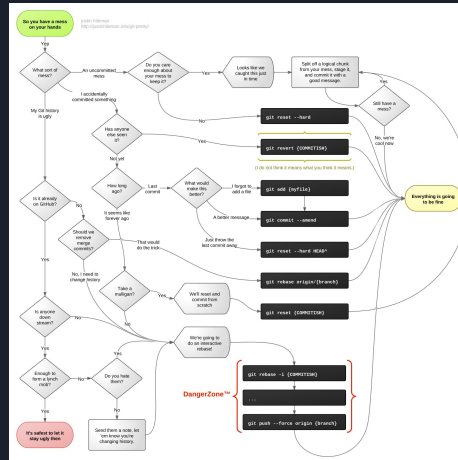
Updated Mar 5



Oh shit git

- Es ist schwer ein Repo wirklich richtig kaputt zu machen (Das war keine Aufforderung!)
- Worst case: Ordner löschen und neu clonen hilft immer
- In allen anderen Fällen:

Git-Pretty





git fetch

- Holt die aktuellsten Änderungen vom origin OHNE sie in euer Repo einzupflegen
- `git pull` = `git fetch` + `git merge`
- Hilfreich für bspw rebase
- Tower macht fetches im Hintergrund automatisch



git add -p

- p steht für “partial”
- Hilft commits besser aufzusplitten

```
diff --git a/commit.c b/commit.c
index ae5b519..alf2b00 100644
--- a/commit.c
+++ b/commit.c
@@ -1,6 +1,6 @@
#include <stdio.h>

-void foo(void);
+void xpto(void);
void bar(int);

int main(int argc, char **argv)
Stage this hunk [y,n,q,a,d,/,j,J,g,e,]? n
```



git --amend

- Verändert den letzten commit
 - Vergessene Dateien
 - Typo in der Message
- Super hilfreich wenn noch nicht gepusht wurde

- Alternative:
 - `git commit --fixup <hash>`



git stash

- Nimmt alle Changes in eurem Repo und parkt sie zwischen
 - Egal ob schon gestaged
- Ist nicht an branches gebunden
- Kann wie ein Commit mit einer Message versehen werden

Usecases:

- Aus versehen auf dem falschen Branch angefangen zu entwickeln
- Entwicklung pausieren für spontanen Hotfix



git revert

- Nimmt einen commit und invertiert ihn vollständig
- Änderungen rückgängig machen und gleichzeitig
 - schöne Historie
 - wenig Arbeit



git checkout

- Verwirft Änderungen an einem File oder schau einen anderen Commit an

- `git checkout development`
- `git checkout -- foobar.php`
- `git checkout 4c6366a37d0870`
 - Detached HEAD



git reset

- “löscht” Commits
- --hard
 - Arbeitet auf Working dir, Index und Historie
- --mixed
 - Arbeitet auf Historie und Index
 - Changes im index werden zurück ins Workdir geschoben
- --soft
 - Arbeitet nur auf der Historie
 - Workdir und Index bleiben erhalten
- default ist '--mixed HEAD'



git cherry-pick

- Nimmt einen einzelnen Commit aus einem anderen Branch



Repo maintenance

- `git fsck`
 - Findet “dangling objects”
- `git gc`
 - Räumt alte Dateien und Referenzen auf
- `git remote update --prune`
 - Löscht branches die es im Origin nicht mehr gibt
- `git stash list`
 - Listet alle gestashten Änderungen auf



- Tutorials und Erklärungen mit vielen Grafiken
 - <https://www.atlassian.com/git>

- “Offizielles” Buch
 - <https://git-scm.com/book/en/v2>